**Ответы на теоретические вопросы:**

**1. Что такое прототип?**

Прототип – это модель сайта или приложения, интерактивный макет, который позволяет посмотреть, как будут работать элементы интерфейса. С помощью прототипа можно показать заказчику, как дизайн будет выглядеть на разных устройствах, а также выявить препятствия, которые могут возникнуть в процессе взаимодействия пользователя с продуктом.

**2. Как посмотреть историю изменений в Figma (перечислите пункты**

**меню)?**

Откройте проект в Figma. Перейдите в меню File и выберите Show Version History. В левой панели будет список всех сохраненных версий с их описаниями и временными метками.

**3. Перечислите рабочие области Figma.**

1. Рабочая область – это основная область, где создаются и редактируются проекты. Здесь можно размещать различные элементы.

2. Панель инструментов – включает в себя различные инструменты, которые понадобятся для создания дизайна, такие, как инструменты для рисования, создания текстов, фигур.

3. Панель слоев – она показывает все слои вашего проекта. Слои можно скрывать, группировать, а также управлять их порядком.

4. Панель свойств – показывает параметры выбранного объекта, такие, как цвет, размер, шрифт и др.

5. Библиотека компонентов – с помощью нее можно использовать заранее сделанные элементы в проекте. Она ускоряет процесс дизайна.

6. Прототипирование – с помощью этой области появляется возможность «оживлять» макеты. Добавив связи между ними можно создать интерактивные прототипы.

7. Комментарии – появляется возможность оставлять комментарии для обратной связи от команды или клиентов.

8. Плагины – расширяют функциональность программы

**4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов?**

1. основное меню – позволяет сохранить файл, создать новый, добавить объект и изменить настройки.

2. выбор варианта курсора

3. выбор секции

4. выбор объекта

5. выбор пера

6. добавление текста

7. быстрый доступ к библиотеке компонентов, виджетов, плагинов

8. рука, позволяет перемещаться по проекту

9. комментарий

**6. Как настроить прокрутку (напишите поэтапно)? – 2,3 вариант**

Чтобы настроить прокрутку, перейдите во вкладку прототипирования (Prototype), выделите нужный фрейм, в пункте overflow scrolling выберите нужный формат прокрутки. Чтобы зафиксировать верхнюю и нижнюю панель, перейдите в Design и в Constraints нажмите галочку напротив fix position when scrolling. Чтобы прокрутка работала фрейм должен быть больше высоты экрана данного устройства!

**Ссылка на проект:**

https://www.figma.com/design/ujFF8MKujvGDnWhhTx0kYR/Untitled?node-id=0-1&p=f&t=JW2n2RGcj8cyjHLh-0